

Q Xpanel 페이지 전환되는 속도가 느립니다. 빠르게 전환하는 방법은 어떻게 되나요.



- ② 변경된 오브젝트만 그리기
- ③ 256색 비트맵 사용

[배경화면 고정 적용방법 ①]

페이지에 많은 Object(선, 사각형, 원, 라이브러리 등)을 배치하여 작업한 경우 화면 업데이트가 느 려질 수 있습니다. 속도를 높이는 방법으로는 배경화면 고정 기능 입니다. 배경화면 고정 기능을 사용함으로써 Object의 개수를 줄일 수 있으며 결과적으로 화면의 업데이 트 시간이 빨라지게 됩니다.

HILK HAI Object

Xpanel Designer 에서 배경화면 고정기능을 설정할 페이지를 선택합니다.



도구 → 페이지 환경 설정을 선택합니다. 페이지 환경 설정 창에서 "배경화면 고정" 기능을 선택하고 확인 버튼을 선택 합니다.

페이지 환경 성정 🛛 🔀
페이지 환경 설정 위치설정 동작정의 주석 (D) 페이지 설정
 집집 페이지 (P) ● 배경화면 고정(G) ● 256색 비트맵 사용(B) ● 변경된 오브젝트만 그림 (B) ● 터치 영역 표시(T) ● 중첩 터치 동작 허용(M)
보안등급 0 (0 - 10) 배경색 (C)
확인 취소 적용(<u>A</u>) 도움말

위의 페이지는 톱니바퀴 모양의 Group Object위에 태그 값 표시 Object가 배치되어 있습니다. 배경화면 고정 기능이 설정되지 않은 경우 데이터가 업데이트 될 때 마다 모든 Object 를 다시 그 리게 되므로 약 0.5sec 의 화면 갱신 주기를 가집니다. 하지만 배경화면 고정기능이 설정된 경우 톱니바퀴 모양이 Object 를 매번 가시 그리지 않고 처음에 그려 놓은 배경화면을 XPAENL 화면에 업데이트 하고 거기에 태그 값 표시 Object 만 다시 그리게 되므로 화면 업데이트 주기가 0.05sec 정도로 짧아지게 됩니다

다음과 같은 경우 변화가 지정된 Object 로 판단합니다. -출몰, 점멸, 수직 변화, 수직 이동, 수평 이동, 색변화, 회전 기능이 지정된 Object -Group Object 에 변화가 지정된 경우 Group 에 속하는 모든 Object -터치, 데이터 입력은 변화로 처리되지 않습니다. -태그값, 날짜, 시간, 문자열 값, 데이터 수집, 경향 감시, 데이터 수집, 경보 요약

[변경된 오브젝트만 그리기 적용방법 ②]

화면 업데이트를 빠르게 하는 방법은 화면 업데이트 시 그릴 Object 의 개수를 줄이는 방법입니다. 일반적으로 화면 업데이트 시 변경된 Object 를 검사하여 Object 와 겹치는 관계에 있는 Object 를 다시 그리게 됩니다. 당연히 화면 업데이트 시 다시 그려지는 Object 의 개수는 그 시점에 변경된 Object 들로 한정되어 줄어들게 되고 따라서 업데이트 시간도 줄어 들게 됩니다. 하지만 Object들의 상, 하 관계를 무시하고 변경된 Object만을 다시 그리게 되므로 변화가 지정된



Object가 여러 개 겹쳐 있는 경우 마지막으로 변경된 하나의 Object만이 정상적으로 표시되는 상 황이 발생하게 됩니다.

XpanelDesigner에서 변경된 오브젝트만 그리기 기능을 설정할 페이지를 선택합니다.

도구 → 페이지 환경 설정을 선택합니다.

페이지 환경 성정	X
페이지 환경 설정 위치설정 동작정의 주석 (D) 페이지 설정 ■ 팝업 페이지 (P) ♥ 배경화면 고정(G) ■ 256색 비트맵 사용(B) ♥ 변경된 오브젝트만 그림 (B) ■ 터지 영역 표시(1) ■ 중첩 터치 동작 허용(M) 보안등급 0 ♥ (0 - 10) 배경색 (C)	
확인 취소	적용(<u>A</u>) 도움말

변경된 오브젝트만 그림을 체크하고 확인 버튼을 선택합니다.



예를 들어 그림과 같이 색변화가 지정된 3개의 사각 형 Object가 배치되어 있는 경우 변경된 오브젝트만 그리기가 사용되지 않은 페이지에서는 3개의 사각형 이 각각의 Level를 유지한 상태로 색변화를 하게 됩 니다. 하지만 변경된 오브젝트만 그리기가 사용된 경우에는 변경된 Object만 다시 그리므로 마지막에 색이 변경된 Object만 제일 위에 있는 것처럼 보여 지게 됩니다.

변경된 오브젝트만 그림 사용시 아래 사항을 유의해 주십시오 -변경된 오브젝트만 그리기 사용시 변화가 지정된 오브젝트를 겹쳐 놓은 것은 피해야 합니다. -페이지에 수직/수평 이동, 회전이 지정된 Object 가 있는 경우 변경된 오브젝트만 그리기 기능이



동작하지 않습니다.

-오브젝트를 그리기 전에 반드시 자신이 그려질 영역을 초기화 하므로 같은 태그에 의해 출몰이 결정되는 Object 가 겹쳐있는 경우 아래에 있는 Object 는 항상 위에 있는 Object 때문에 지워지거 나 가려지게 됩니다.

[페이지 SIZE(용량) 줄이기 적용방법 ③]

페이지 파일의 SIZE 가 커지게 되면 페이지 파일을 읽어오기 위해 많은 시간을 필요로 하게 됩니 다. 일반적으로 기본 Object 만으로 구성된 페이지는 큰 SIZE 를 차지하지 않습니다. 하지만 이미지 를 많이 사용한 페이지의 경우 이미지 정보 때문에 페이지파일의 SIZE 가 커지게 됩니다. 이러한 경우 페이지 속성의 256 색 비트맵 사용을 체크하면 페이지 SIZE 를 1/2~1./3 정도 줄일 수 있습 니다.

XpanelDesigner에서 256색 비트맵 사용기능을 설정할 페이지를 선택합니다. 도구 → 페이지 환경 설정을 선택합니다

페이지 환경 설정	×
페이지 환경 설정 위치설정 동작정의 주석 (D) 페이지 설정 한국합 페이지 (P) 한경환면 고정(G) 한 256색 비트맵 사용(B) 한 256색 비트맵 사용(B) 한 변경된 오브젝트만 그림 (B) 한 터치 영역 표시(T) 중첩 터치 동작 허용(M) 보안등급 0 (0 - 10) 배경색 (C)	
확인 취소 적용(<u>A</u>) 도움말	

페이지 환경 설정창에서 "256색 비트맵 사용"을 체크하고 확인 버튼을 선택합니다.