

## Frequently Asked Question



Xpanel 페이지 전환되는 속도가 느립니다. 빠르게 전환하는 방법은 어떻게 되나요.



조치방법으로는 크게 3 가지로 나눌 수 있습니다.

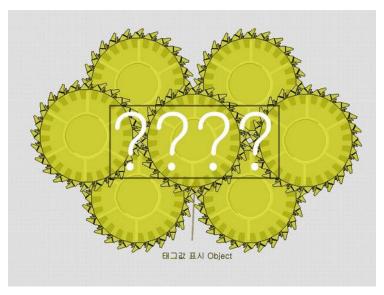
- ① 배경화면 고정
- ② 변경된 오브젝트만 그리기
- ③ 256색 비트맵 사용

## [배경화면 고정 적용방법 ①]

페이지에 많은 Object(선, 사각형, 원, 라이브러리 등)을 배치하여 작업한 경우 화면 업데이트가 느 려질 수 있습니다. 속도를 높이는 방법으로는 배경화면 고정 기능 입니다.

배경화면 고정 기능을 사용함으로써 Object의 개수를 줄일 수 있으며 결과적으로 화면의 업데이 트 시간이 빨라지게 됩니다.

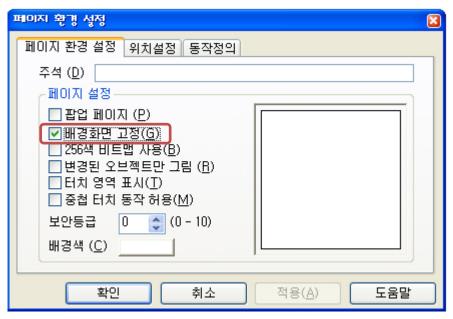
Xpanel Designer 에서 배경화면 고정기능을 설정할 페이지를 선택합니다.





도구 → 페이지 환경 설정을 선택합니다.

페이지 환경 설정 창에서 "배경화면 고정" 기능을 선택하고 확인 버튼을 선택 합니다.



위의 페이지는 톱니바퀴 모양의 Group Object위에 태그 값 표시 Object가 배치되어 있습니다. 배경화면 고정 기능이 설정되지 않은 경우 데이터가 업데이트 될 때 마다 모든 Object 를 다시 그리게 되므로 약 0.5sec 의 화면 갱신 주기를 가집니다. 하지만 배경화면 고정기능이 설정된 경우 톱니바퀴 모양이 Object 를 매번 가시 그리지 않고 처음에 그려 놓은 배경화면을 XPAENL 화면에 업데이트 하고 거기에 태그 값 표시 Object 만 다시 그리게 되므로 화면 업데이트 주기가 0.05sec 정도로 짧아지게 됩니다

.

다음과 같은 경우 변화가 지정된 Object 로 판단합니다.

- -출몰, 점멸, 수직 변화, 수직 이동, 수평 이동, 색변화, 회전 기능이 지정된 Object
- -Group Object 에 변화가 지정된 경우 Group 에 속하는 모든 Object
- -터치, 데이터 입력은 변화로 처리되지 않습니다.
- -태그값, 날짜, 시간, 문자열 값, 데이터 수집, 경향 감시, 데이터 수집, 경보 요약

## [변경된 오브젝트만 그리기 적용방법 ②]

화면 업데이트를 빠르게 하는 방법은 화면 업데이트 시 그릴 Object 의 개수를 줄이는 방법입니다. 일반적으로 화면 업데이트 시 변경된 Object 를 검사하여 Object 와 겹치는 관계에 있는 Object 를 다시 그리게 됩니다. 당연히 화면 업데이트 시 다시 그려지는 Object 의 개수는 그 시점에 변경된 Object 들로 한정되어 줄어들게 되고 따라서 업데이트 시간도 줄어 들게 됩니다.

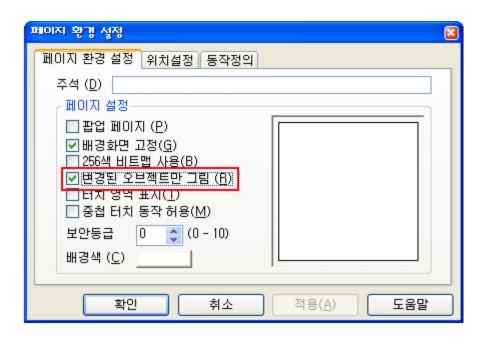
하지만 Object들의 상, 하 관계를 무시하고 변경된 Object만을 다시 그리게 되므로 변화가 지정된



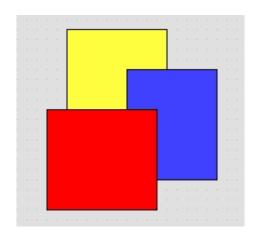
Object가 여러 개 겹쳐 있는 경우 마지막으로 변경된 하나의 Object만이 정상적으로 표시되는 상황이 발생하게 됩니다.

XpanelDesigner에서 변경된 오브젝트만 그리기 기능을 설정할 페이지를 선택합니다.

도구 → 페이지 환경 설정을 선택합니다.



변경된 오브젝트만 그림을 체크하고 확인 버튼을 선택합니다.



예를 들어 그림과 같이 색변화가 지정된 3개의 사각형 Object가 배치되어 있는 경우 변경된 오브젝트만 그리기가 사용되지 않은 페이지에서는 3개의 사각형이 각각의 Level를 유지한 상태로 색변화를 하게 됩니다. 하지만 변경된 오브젝트만 그리기가 사용된경우에는 변경된 Object만 다시 그리므로 마지막에색이 변경된 Object만 제일 위에 있는 것처럼 보여지게 됩니다.

변경된 오브젝트만 그림 사용시 아래 사항을 유의해 주십시오

- -변경된 오브젝트만 그리기 사용시 변화가 지정된 오브젝트를 겹쳐 놓은 것은 피해야 합니다.
- -페이지에 수직/수평 이동, 회전이 지정된 Object 가 있는 경우 변경된 오브젝트만 그리기 기능이



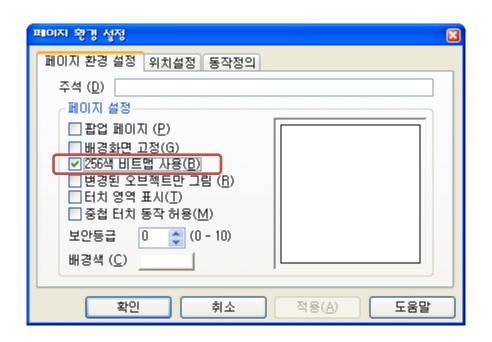
동작하지 않습니다.

-오브젝트를 그리기 전에 반드시 자신이 그려질 영역을 초기화 하므로 같은 태그에 의해 출몰이 결정되는 Object 가 겹쳐있는 경우 아래에 있는 Object 는 항상 위에 있는 Object 때문에 지워지거나 가려지게 됩니다.

## [페이지 SIZE(용량) 줄이기 적용방법 ③]

페이지 파일의 SIZE 가 커지게 되면 페이지 파일을 읽어오기 위해 많은 시간을 필요로 하게 됩니다. 일반적으로 기본 Object 만으로 구성된 페이지는 큰 SIZE를 차지하지 않습니다. 하지만 이미지를 많이 사용한 페이지의 경우 이미지 정보 때문에 페이지파일의 SIZE 가 커지게 됩니다. 이러한 경우 페이지 속성의 256 색 비트맵 사용을 체크하면 페이지 SIZE를 1/2~1./3 정도 줄일 수 있습니다.

XpanelDesigner에서 256색 비트맵 사용기능을 설정할 페이지를 선택합니다. 도구 → 페이지 환경 설정을 선택합니다



페이지 환경 설정창에서 "256 색 비트맵 사용"을 체크하고 확인 버튼을 선택합니다.